



**Muntatge de  
recorreguts de bosc 3D  
segons coeficient.**

Els recorreguts de bosc 3D, es muntaran segons un coeficient de dificultat i es calcularà de la següent manera:

Mitjançant un telèmetre o una cinta mètrica, mesurarem la distància des de l'estaca blava a la diana 3D. Una vegada obtingudes les distàncies de les 20 dianes, les sumarem i el total haurà de trobar-se entre 430 m i 460 m.

Amb 5 dianes per sota dels 15 m i 5 dianes per sobre dels 28 m.

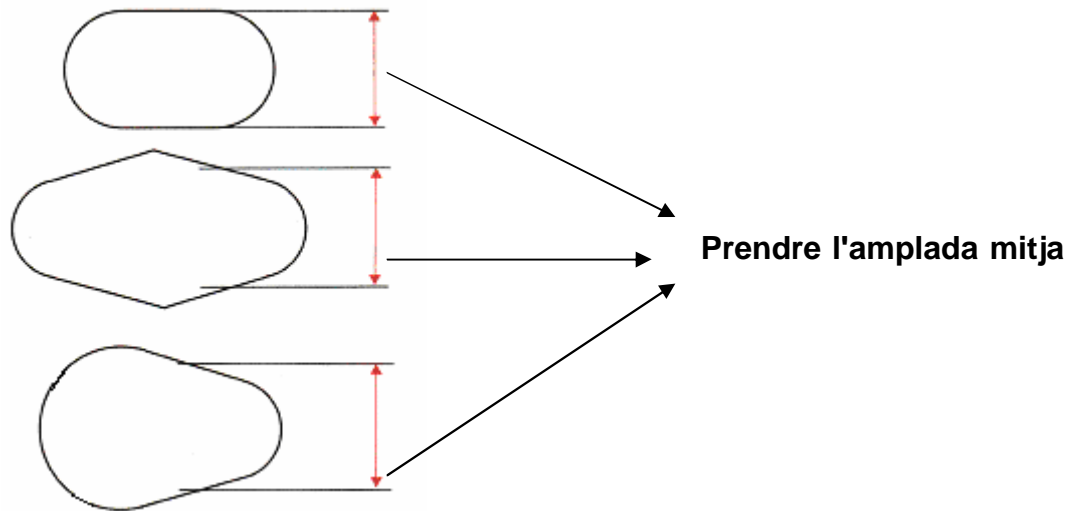
L'estaca vermella s'ha de situar de l'estaca blava, a una distància entre 0 i 10 metres.



Mitjançant un metre o una cinta mètrica, mesurarem el diàmetre (en cm) del ple de la diana 3D (el 10). Una vegada obtinguts els diàmetres de les 20 dianes, els sumarem i el total haurà de trobar-se entre 195 i 240 cm.



Diferents exemples de com agafar el diàmetre del ple, en cas de que la figura 3D no tingui el ple rodó.



Amb les dades obtingudes de distàncies i diàmetres dels plens, procedirem a realitzar la següent fórmula:

Total distàncies de tir (entre 430 i 460 metres)

\_\_\_\_\_ = 1,95 < Coeficient < 2,35

Total diàmetres dels plens (entre 195 i 240 cm)

Taula d'ajuda, per prendre dades i facilitar el muntatge del circuit.

Nº DIANA	ESTACA BLAVA	DIÀMETRE PLE	NOM DE LA DIANA
	METRES	CENTÍMETRES	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
13			
14			
15			
16			
17			
18			
19			
20			
<b>TOTAL</b>			<b>COEFICIENT:</b>

Coeficient < de 1,95 = recorregut bastant fàcil.

Coeficient > de 2,35 = recorregut bastant difícil.

COMISSIÓ DE COMPETICIÓ  
COMITÈ CATALÀ DE TIR DE BOSC